**Untitled Game Pitch**

Обзор:

Untitled это игра в жанре roguelike с постапокалиптическим сеттингом с быстрой скоростью самой игры. Действие игры происходит от первого лица.

В игре присутствует три игровых класса с разными способностями: снайпер (медленный класс с большим уроном, с возможностью краткой телепортации), стрелок (быстрая скорость атаки, уклонение), убийца (режим невидимости, ближний бой с катаной или пистолет-пулемет с большим разбросом).

В процессе игры пользователи исследуют локации и добывают игровые предметы для облегчения прохождения и усиления персонажа, а также убивает враждебных к персонажу юнитов (мобов). Мобы появляются из портала по волнам. Чем дольше игрок находится на одной локации, тем сложнее становится игровой процесс за счет увеличения количество мобов и их здоровья.

Предметы выпадают из сундуков после каждой третьей волны. Предметы выпадают из сундуков и больших монстров с огромным количеством жизней (Босс). Сундуки могут содержать, как и полезные вещи для каждого класса, так и не несущие никакой ценности, а также фальшивые сундуки, которые будут наносить игроку урон.  
У персонажа постепенно восстанавливается здоровье, регенерация которого может быть ускорена или же игрок может восстановить здоровье, использовав эликсир жизненной силы, имеющий 3 заряда и восстанавливающийся при убийстве монстров.

Игроки появляются в пещерах из криокапсул и постепенно поднимаются наружу